

Pentru a putea participa la cursuri si a fi notati, rugam studentii sa se inscrie intr-una dintre cele 3 clase pe Classroom.

### **Introducere in Modelare si Texturare - Realizarea unei Scene Virtuale.**

Modul 1 -

<https://classroom.google.com/c/NTU1MTI1MTk4NDMw?cjc=jjitqw2>

Descriere - Modul destinat celor care se intalnesc pentru prima data cu un soft de modelare 3D si celor din An I Scenografie. Vom invata sa cream obiecte digitale de la 0 si sa le compunem in scene simple.

### **Modelare detaliata si notiuni avansate de texturare**

Modulul 2 -

<https://classroom.google.com/c/NDkwNjE3OTcwNjAy?cjc=jguos2h>

Descriere - Modul destinat celor care au urmat deja primul modul de Digital Art si celor din An II Scenografie. Vom face un pas inainte in modelarea de obiecte si vom invata sa cream texturi specifice.

### **Asamblare scene si notiuni complexe de texturare**

Modulul 3 -

<https://classroom.google.com/c/NTU1MTI2MDcxMTcx?cjc=aps3teq>

Descriere - Modul destinat celor care au trecut prin modulul 2 de Digital Art si celor din An III Scenografie. Vom folosi tehnici avansate de texturare a modelelor noastre si vom prezenta totul in Unreal.Cla