

UNArte
Dept. Design

Restanțe

Ani Licență 1–3,
Sesiunea 24.01.2022–13.02.2022

Disciplină

Ergonomie

An

L1

Semestru

1

Direcție

DG

Profesor

Răzvan Clondir

Email

razvan.clondir@unarte.org

Temă

Folosind telefonul mobil personal realizați o ierarhie a celor mai utilizate cinci aplicații pe care le folosiți. Într-un text de minim 8000 de semne descrieți un **produs** imaginat de voi care să conțină cele cinci aplicații și modul de funcționare al acestuia. Se are în vedere posibilitatea ca funcționarea să fie dependentă de alte simțuri sau părți ale corpului decât cele utilizate în prezent pentru dispozitivele electronice (văz, auz, voce, gesturi, tactil)

Se cere un proces de design inversat, prin transformarea unor procese digitale (imateriale - aplicațiile) în produs fizic (material). Tema urmărește înțelegerea elementelor și proceselor ergonomice implicate în folosirea curentă a telefonului mobil și a interacțiunii om-computer pe care acesta îl presupune și transpunerea sau inventarea unor interacțiuni ergonomice în relație cu un **obiect** complet nou

Tema este una de tip creativ însă corelată strict cu elemente de ergonomie.

Analiza va porni de la capacitatea fizică și psihică a corpului de a interacționa cu obiecte și va fi orientată către cercetarea imaginativă, în limitele acestei interacțiuni

Format

Text, 8000 de semne (minim 2 pagini A4), Times New Roman, 12 pt., justify. Textul poate conține scheme, diagrame, schițe de mână, link-uri, imagini sau orice material vizual care să ajute la înțelegerea ideii prezentate. Accentul se va pune pe componenta ergonomică a prezentării

Bibliografie

Norman, Donald A., (2013), *The design of everyday things* / Revised and expanded edition, Basic Books, New York.

Capitolul "usability": Tosi F. (2020) *Ergonomics and Design*. In: *Design for Ergonomics*. Springer Series in Design and Innovation, vol 2. Springer

Termen de predare

07.02.2022