

## **Pentru Grupa: Notiuni Avansate de Modelare, Texturare si Asamblare de Scene 3d in mediul digital ( Digital art modul II )**

Termen predare tema : 24 mai 2021 ora 12:00

### **Descrierea temei:**

Prezentarea in Unreal a unei compozitii 3d continand modele si texturi create de catre voi.

Prezentarea temei se poate face printr-o imagine randata la rezolutie mare si optional printr-un video de prezentare a scenei.

Materialele ce vor reprezenta tema si vor si evaluate trebuie sa aiba o denumire clara de tipul: *Nume\_Student\_Image.jpg* si *Nume\_Student\_Video.jpg*

Pe langa acestea, puteti adauga orice alt element (imagine sau video) care credeti ca poate ajuta prezentarea finala, singura rugaminte fiind ca acestea sa fie denumite *Extra\_Image\_01,02,etc* sau *Extra\_Video\_01,02, etc*

### **Exemplu:**

*Ionut\_Nicolaescu\_Image.jpg*

*Ionut\_Nicolaescu\_Video.mp4*

*Extra\_Image\_01.jpg*

*Extra\_Image\_02.jpg*

*Extra\_Image\_03.jpg*

*Extra\_Video\_01.jpg*

...

### **Criteriile de evaluare:**

- Nivelul de calitate al obiectelor, raportat la tipul scenei
- Folosirea metodelor de modelare/texturare potrivite
- Aspectul general al scenei

In cazul celor care nu au reusit sa duca scena pana la capat folosind obiecte proprii, exista posibilitatea folosirii obiectelor din Unreal Market place, tinand totusi cont ca punctajul va reflecta acest lucru.

Tema trebuie adaugata pe classroom in cadrul:

<https://classroom.google.com/w/MzQyODc0ODA0NDIa/tc/MzM3MDk0NzE4Njc3>

**IMPORTANT:**

Va rog sa adaugati in comentariul de la tema urmatoarele informatii:

**Nume student / Facultate / Sectie / An Studiu / tip examen**

*Ex1: Ionut Nicolaescu / FADD / Scenografie / An1 / Licenta*

*Ex2: Ionut Nicolaescu / FAP / Grafica / An1 / Master*