

**UNArte**  
**Dept. Design**

**Restanțe**

Sesiunea II 01–14.09.2020

**Disciplină**

Computer

**An**

I

**Semestru**

2

**Direcție**

DA/DP

**Profesor**

Olteanu Ioan

**Email**

ioan.olteanu@unarte.org

**Temă**

Jucărie modulară alcătuită din 2 sau 3 module

Restricții:

- 1) obiectul final trebuie să aibă un volum maxim de  $20\text{cm}^3$  (încadrabil într-un cub cu latura de 20cm)
- 2) cel puțin unul dintre module trebuie să NU fie o primitivă (NU box, cilindru, sferă, piramidă, prismă regulată etc.)
- 3) modulele trebuie să poată fi combinate în mod realist în diverse configurații (ex: dacă unul dintre module este o sferă, mai multe module de acest tip nu vor putea fi suprapuse fără a avea un mecanism de susținere)

Cerințe tehnice:

- 1) obiectele trebuie să fie lucrate într-un program de CAD (Rhino, Catia, Autocad, Fusion 360, Sketchup etc)
- 2) fiecare set de module trebuie să fie pus pe un layer separat
- 3) curbele folosite pentru generarea modulelor trebuie puse pe un layer separat numit "curbe"
- 4) toate obiectele create trebuie să fie solide (closed polysurfaces, closed extrusions)
- 5) dacă este cazul, se vor realiza toate decupajele necesare pentru intersecția corectă

modulelor

6) fişierele vor avea denumirea de tipul: „numePrenume\_verificare\_sectie”

### **Format**

Un fişier .3dm/.skp/.f3d/.dwg cu numele de forma „nume\_prenume\_sectie”

### **Bibliografie**

<https://www.rhino3d.com/download/rhino/5.0/Rhino5Level1Training>

### **Termen de predare**

2.09.2020