

GEOMETRIE DESCRIPTIVĂ PENTRU SCENOGRAFIE-

ANUL I

Profesor: Andreea Popa

STUDENȚII CU RESTANȚE:

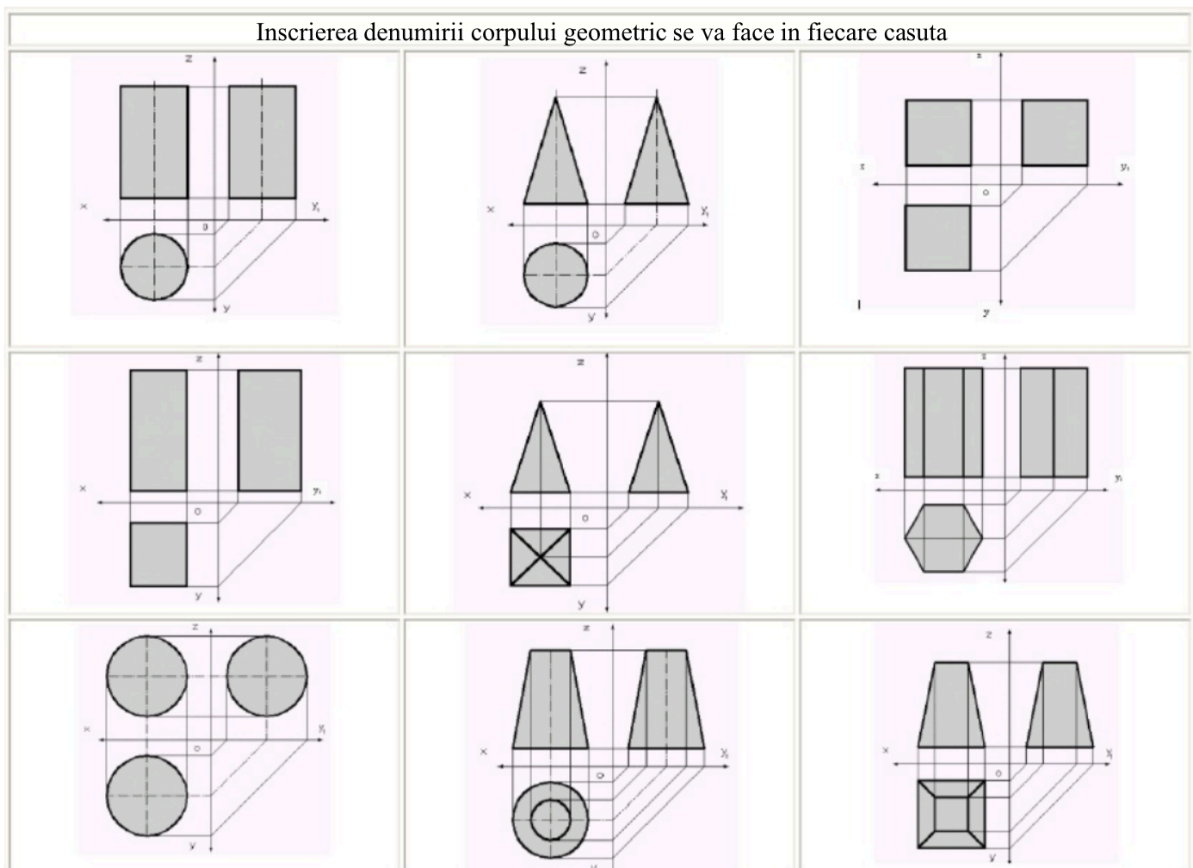
BRAGĂ V.F. GEORGE - ANDREI

ERHAN O. EDUARD - SEBASTIAN

FLUȚAR A.M. NICOLE

SUBIECTE:

1. Identificați corpurile geometrice reprezentate în triplă proiecție ortogonală (1 punct)



2. Să se construiască epura unei piramide hexagonale regulate cu $H= 100\text{mm}$ și Latura bază= 40mm (1 punct)

3. Desenați intersecția dintre următoarele 3 corpuri geometrice: Sferă, cilindru, con. (2 puncte)

4. În imaginile de mai jos sunt prezentate cele trei proiecții ortogonale ale unui corp solid care se înscrie într-un cub cu latura de 90 cm . Prin alăturarea a 2 astfel de corpuri se obține o canapea.
 Desenați această canapea în axonometrie ortogonală izometrică, urmărind cele 3 axe (x,y,z) la scara $1:10$. (2 puncte)

