

Curs: Arta Digitala 3D - Semestrul II
Unreal Engine - Integrare si asamblare de scene

Subiect:

Realizati o scena 3D in Unreal Engine, folosind librariile de obiecte, texturi si efecte speciale existente in Unreal Marketplace. Tematica si compozitia scenei sunt la libera alegere. Ghidati-va dupa lectiile video postate de noi pe Google Classroom si folositi ca inspiratie lucrarile realizate de ceilalti colegi. Aveti grija la etapa de selectie a obiectelor, o librarie buna va poate ajuta foarte mult sa construiti scena rapid si cu rezultate bune.

Per total, tineti cont de:

- plasarea obiectelor in scena, sa para cat mai naturala, incercati sa dati un sens scenei, sa existe o tematica
- integrarea obiectelor in cadrul scenei.
- iluminare - pentru a nu avea zone mari complet intunecate sau un aspect general uniform / plat- valabil mai ales pentru interioare, aici iluminarea este extrem de importanta
- alegerea texturilor potrivite

Ce trebuie sa trimiteti:

Un mail cu Nume, Prenume, Sectie/Facultate si An, avnd maxim 1-3 screenshoturi cu scena, in format JPEG, catre teo.cazghir@ubisoft.com si alexandruvoinea@live.com

Deadline: 07.06.2019