

UNArte

Dept. Design

Restanțe

Ani terminali (III Licență și II Master)

Sesiunea I (18–31.05.2020)

Disciplină

Computer CAD și 3D pt Design Ambiental

An

III

Semestru

1

Direcție

DA

Profesor

Răducanu Vlad Andrei

Email

andrei.raducanu@unarte.org

Temă

Tema dată pentru restanță este similară celei de la atelier în semestrul 1 anul 3 – trebuie să facă o textură tridimensională care să poată fi matrițată (cu silicon) și turnată ulterior din ciment (/ipsos/ceramică).

Tema curentă va folosi Blender în loc de Rhino ca pachet software, deoarece unor studenți le este greu accesul la cel din urmă de acasă, iar cel dintâi este gratuit.

Se va investiga generarea de textură bazată pe reacție-difuziune folosind un add-on pt Blender.

Studenții au la dispoziție un tutorial video pentru realizarea exercițiului.

Cei ce doresc o notă mai mare vor face și o randare a designului, având la dispoziție tutorial video și pentru aceasta.

Format

Fișier Blender și export .stl pt printarea 3D.

Bibliografie

<https://www.sciencedirect.com/topics/engineering/reaction-diffusion-model>

Termen de predare

30.05.2020